REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Característica** | **Prioridad** | **Días estimados** |
| Registrar Nombre | | |
| Registrar nombre del jugador | Baja | 4 |
| Iniciar Nivel | | |
| Mostrar pantalla de inicio de cada nivel | Baja | 4 |
| Desplazar o mover personaje | Alta | 3 |
| Actualizar escena | Baja | 4 |
| Mostrar enemigos | Baja | 2 |
| Eliminar enemigos | Media | 2 |
| Desaparecer personaje | Alta | 2 |
| Agarrar objetos reciclables | Media | 4 |
| Arrastrar reciclaje a los botes | Media | 4 |
| Cambiar de escenario | | |
| Validar cambio de escenario | Alta | 4 |
| Cambiar escenario | Baja | 3 |
| Manejar vidas | | |
| Iniciar vidas | Media | 4 |
| Eliminar vida | Alta | 4 |
| Menú opciones | | |
| Pausar juego | Media | 2 |
| Reanudar juego | Media | 2 |
| Ir al menú de niveles | Media | 2 |
| Ver controles | Baja | 2 |
| Menú de niveles | | |
| Mostrar niveles | Baja | 4 |
| Ir a cualquier nivel | Media | 4 |

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Característica** | **Prioridad** | **Días estimados** |
| Usabilidad | | |
| Interfaz GUI completa | Alta | 1 |
| Rendimiento | | |
| Tiempo de cargas | Alta | 1 |
| Disponibilidad | | |
| Disponibilidad del videojuego en el servidor | Alta | 1 |

PLANIFICACIÓNADMINISTRATIVA



